

(BLXT) MZ IV DB Schenker modifikation (TS 2018)

Introduktion

Når jeg skabte scenarier til ruten Jylland 2000, bemærkede jeg, at DB Schenker MZ IV repainten inde i Heavyeagles MZ IV pakke gjorde TS til at crash hvis ingen lokomotiv af dette type blev ladet nær scenarios startpunkt. Det lader til at blive bundet til sagen, at MZ IV DB Schenker er en 'bin' repaint af den oprindelige model.

Jeg besluttede så, at skabe fra denne oprindelige 'bin' repaint en 'virkelige' repaint. Bemærk, at scenarierne skabt med 'bin' repainten skal virke med den 'virkelige' repaint, men det omvendte er ikke virkeligt. Du må også vide, at denne modifikation ikke tilføjer et nyt køretøj, men erstatter det én indlagt i det oprindeligt pakke.

Installation

Du må følge disse trine:

- 1) Installér det oprindelige pakke (<http://www.railworks.dk/download-sektion/download-info/dsb-mz-iv/>) hvis du allerede ikke har installere denne locomotiv.
- 2) Kopier mappen 'Assets' indlagt i denne zip fil til din mappe railworks og sig ja til forandringer.
- 3) Kopier fil 'MZ4.GeoPcDx' fra Heavyeagle/DSB MZ IV/Engine
- 4) Til denne mappe: Heavyeagle/DSB MZ IV/DB Schenker MZ/Engine

Gjort ! Tøm cache hvis det er nødvendigt og genstart TS.

Fjerne modifikationen

Gå kun i Heavyeagles mappe og fjern mappen 'DB Schenker MZ'. Derefter geninstallér det oprindelige pakke.

For spørgsmål eller kommentarer, send en email til railworks@beluxtrains.net

God fornøjelse !

Christophe Durvaux (maj 2018)

<http://www.beluxtrains.net/trainsim/>